

Catalogue Formations Programme 2024-2025

art
EDUCATION



Authorised
Education Specialist

Catalogue des formations EDU

Les bases de l'iPad / Mac en classe

Cliquez simplement sur l'atelier qui vous intéresse pour obtenir plus d'informations

01

Travailler avec l'iPad ou Mac en classe
Prise en main et compétences de base

02

Gérer une classe d'élèves équipés d'iPad

03

L'iPad / Mac, compagnon de l'élève en difficultés

04

Gestion de l'iPad à la maison
formation des parents

05

Youtube /Vimeo dans le cadre scolaire

06

Concevoir une séquence de cours intégrant le numérique

07

L'iPad / Mac comme tableau interactif

08

Bien utiliser l'iPad en combinaison avec un Mac

Les LMS (Learning Management System)

09

L'application Pour l'école
le LMS d'Apple

10

L'application Google Classroom
le LMS de Google

11

L'application TEAMS
le LMS de Microsoft

12

L'application One Note
l'utilisation en classe

Créativité

13

Book Creator
l'app parfaite pour créer un livre informatique ou une BD

14

Créer un jeu de piste /
Escape Game

15

Jeu d'éducation aux médias et à l'information
La Classe investigation

16

Storytelling en classe

17

Montage photo fantastique
Créez des Histoires sauvages avec Keynote

IA et réalité augmentée / virtuelle

18

La réalité augmentée au services des apprentissages

19

L'IA au service de l'apprentissage

Outils d'évaluation

20

Les outils intégrés dans votre LMS (Google Forms / Microsoft Forms / etc.)

21

Evaluer d'une manière ludique (WooClap / Kahoot / Quizlet / etc.)

Catalogue des formations



La bureautique

22 Pages / Word / Google Docs les fondamentaux	23 Créer une fiche de travail ou manuel interactif	24 Keynote / Powerpoint les fondamentaux	25 Keynote beaucoup plus qu'un simple outil de présentation	26 Maîtriser l'art de la présentation une compétence clé pour les élèves
--	--	---	--	---

Montage vidéo et son

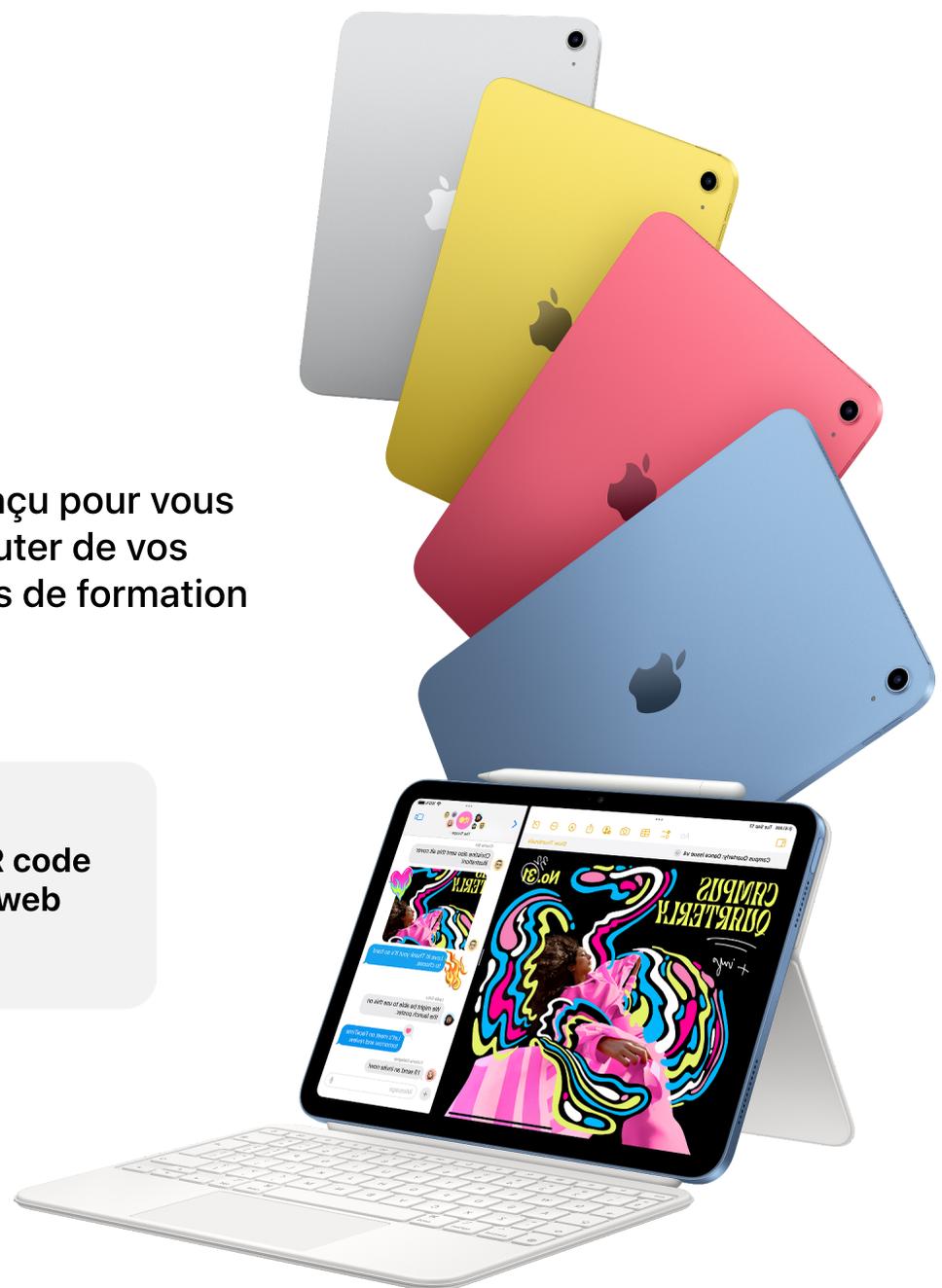
27 Montage video les fondamentaux	28 Montage video version avancée	29 Clap vidéo avec Clips	30 Podcast, interview radiophonique
--	---	------------------------------------	--

Autres thèmes

31 Devenir Apple Distinguished School L'accompagnement clé en main avec ART Computer	32 Créer et former votre Groupe Innovation Expérimentez, inspirez, et partagez
--	--

Ce catalogue est un aperçu de nos offres et est conçu pour vous inspirer. Contactez-nous dès maintenant pour discuter de vos besoins spécifiques et créer ensemble des modules de formation sur mesure qui vous correspondent parfaitement.

Cliquez [ici](#) ou scannez le QR code pour accéder à notre site web



Travailler avec l'iPad /Mac en classe

Cours 01

Prise en main et compétences de base

Prérequis

aucun

Objectifs

- Maîtriser les bases de l'iPad/Mac
- Comprendre et utiliser les fonctionnalités essentielles
- Intégrer les apps de base

Public

- Enseignement primaire
- Collège
- Lycée et supérieur

Type de session

En présentiel :
session de 4h - 6h

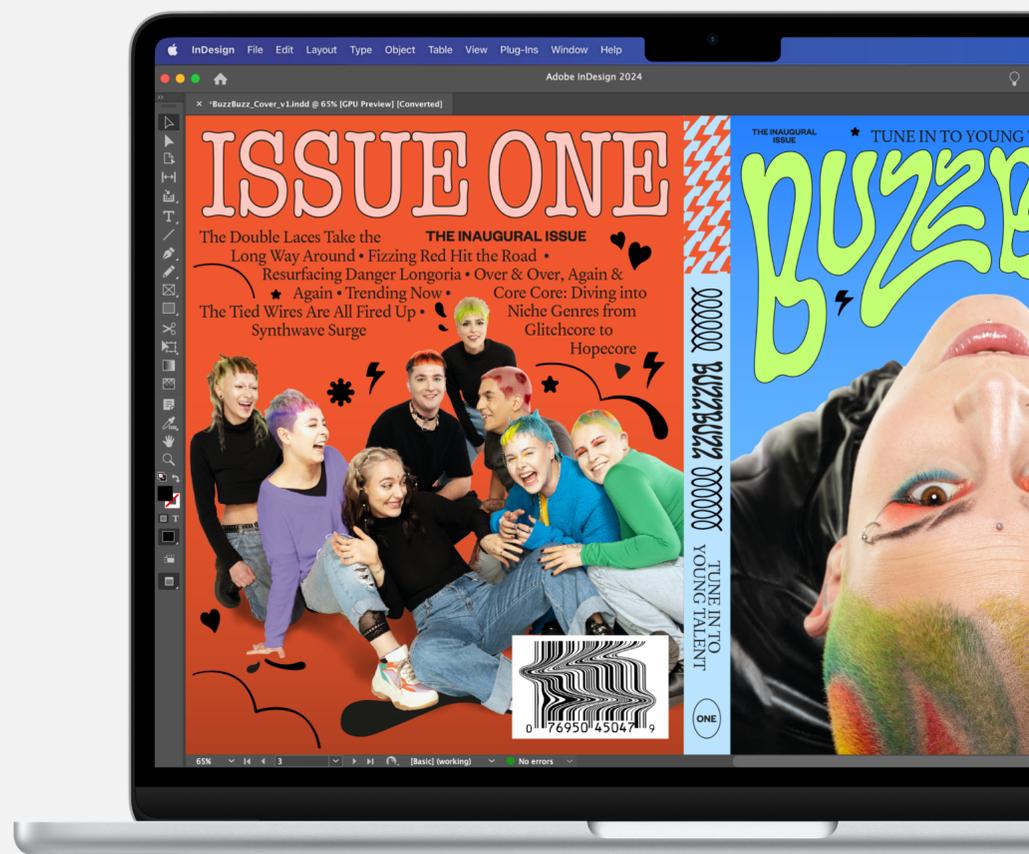
Atelier : Les bases de l'iPad ou du Mac dans le cadre scolaire

Cet atelier d'introduction vise à initier les enseignants aux fonctions de base de l'iPad ou du Mac, en mettant l'accent sur leur utilisation en contexte pédagogique. Même si vous utilisez déjà un de ces appareils à titre privé, cet atelier vous apportera une nouvelle vision de leur potentiel en classe, où les besoins et les méthodes diffèrent largement.

Contenu de l'atelier

- AirPlay et Airdrop
- Centre de contrôle et Widgets
- Capture et enregistrement d'écran
- Fichiers et gestion de documents
- Les apps de base: Photos / Notes /Calendrier / Mail / Rappel / Raccourci / etc.
- Scanner intégré et annotation avec le stylet
- Le clavier virtuel et commandes tactiles
- Splitview et Multitâche
- Stage Manager
- Astuces et conseils pratiques

Cet atelier n'est que la première étape d'un parcours plus vaste de formation aux technologies Apple en milieu scolaire. Une fois les bases acquises, vous pourrez approfondir avec des ateliers dédiés aux apps de création ou d'autres thèmes dans ce catalogue pour donner une nouvelle dimension à vos projets pédagogiques.



Gérer une classe d'élèves équipés d'iPad

Prérequis

Maîtriser les manipulations de base de l'iPad

Objectifs

Apprendre à gérer la classe iPad avec des moyens techniques et non-techniques

Public

- Enseignement primaire
- Collège
- Lycée et supérieur

Type de session

Type de session en présentiel : session de 2h

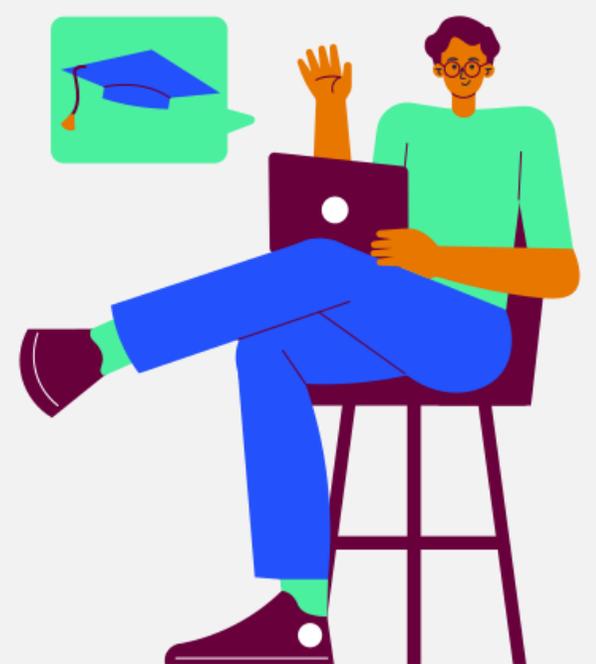


Stratégies pédagogiques avec une classe d'élèves équipés d'iPad

Cette formation est dédiée aux enseignants souhaitant adapter leur approche pédagogique dans un environnement où chaque élève est équipé d'un iPad. Vous y découvrirez comment ces outils technologiques transforment le rôle de l'enseignant et sa posture en classe, tout en garantissant un environnement sécurisé et une participation active des élèves.

Au programme

- Présentation de l'app "En classe" : Découvrez comment cette application permet de gérer les iPads de vos élèves de manière sécurisée, tout en facilitant la supervision et la direction de l'activité en classe.
- Jeux de rôle avec "En classe" : Plongez dans un environnement interactif où chaque participant incarne tour à tour un élève avec un iPad contrôlé par l'application, puis l'enseignant qui gère les iPads des élèves. Cette simulation vous permettra de comprendre les dynamiques en jeu et de perfectionner votre gestion de classe.
- Présentation de l'app "JAMF Teacher" : Explorez les fonctionnalités de cette autre application dédiée à la gestion de classe, et apprenez comment elle peut compléter votre boîte à outils pédagogique.



Rejoignez-nous pour cette formation et apprenez à transformer votre enseignement avec des stratégies adaptées aux classes équipées d'iPads, tout en garantissant un environnement sécurisé et stimulant pour vos élèves !

L'iPad / Mac, compagnon de l'élève en difficultés

Prérequis

Maîtriser les manipulations de base de l'iPad / Mac

Objectifs

Apprendre à configurer les technologies d'aide pour des besoins spécifiques

Public

- Enseignement primaire
- Collège
- Lycée et supérieur

Type de session

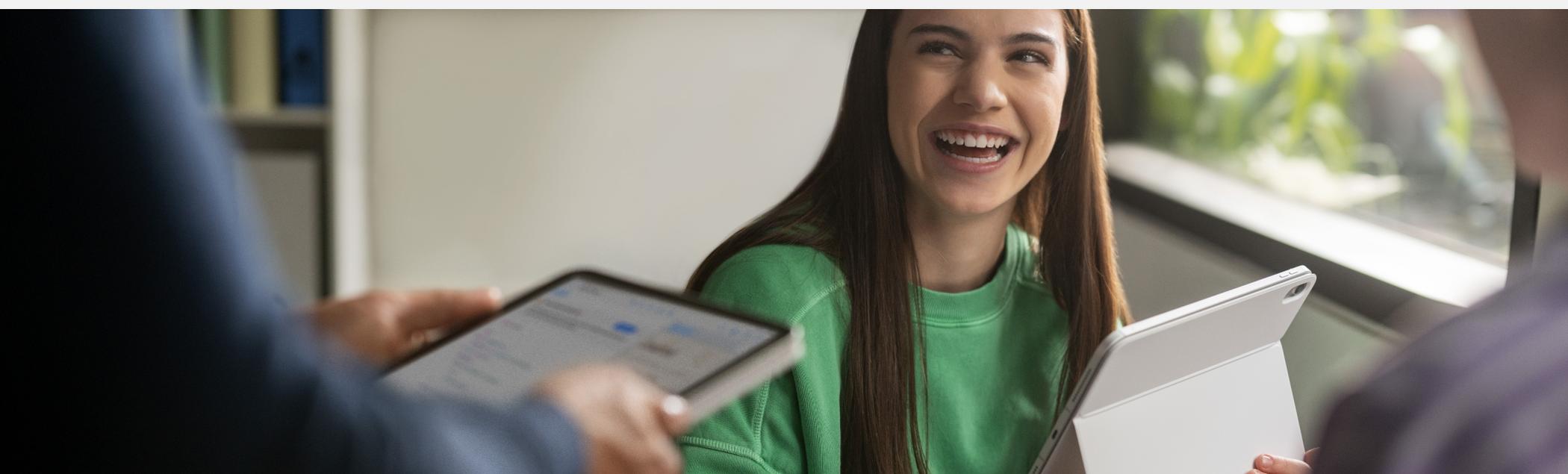
En présentiel : session de 2h

Intégrer les technologies d'aide sur iPad / Mac pour les élèves à besoins

Cette formation s'adresse aux enseignants désireux de mieux intégrer les élèves à besoins spécifiques en utilisant les technologies d'aide disponibles sur iPad ou Mac. Vous y découvrirez comment ces outils peuvent transformer l'expérience d'apprentissage en classe, en rendant l'enseignement plus accessible et en favorisant l'autonomie de tous les élèves.

Au programme

- Présentation de l'app "En classe" : Découvrez comment cette application permet de gérer les iPads de vos élèves de manière sécurisée, tout en facilitant la supervision et la direction de l'activité en classe.
- Jeux de rôle avec "En classe" : Plongez dans un environnement interactif où chaque participant incarne tour à tour un élève avec un iPad contrôlé par l'application, puis l'enseignant qui gère les iPads des élèves. Cette simulation vous permettra de comprendre les dynamiques en jeu et de perfectionner votre gestion de classe.
- Présentation de l'app "JAMF Teacher" : Explorez les fonctionnalités de cette autre application dédiée à la gestion de classe, et apprenez comment elle peut compléter votre boîte à outils pédagogique.



Gestion de l'iPad à la maison

Cours 04

Formation des parents et professeurs

Prérequis

Maîtriser les manipulations de base de l'iPad

Objectifs

Comprendre les défis de l'utilisation de l'iPad à la maison et instaurer des règles claires

Public

- Enseignement primaire
- Collège

Type de session

En présentiel : session de 2h



Formation pratique : gérer l'utilisation de l'iPad à la maison pour les parents

Cette formation est spécialement conçue pour les parents d'élèves équipés d'iPads en 1 to 1, afin de les aider à gérer l'utilisation de ces appareils à la maison. Vous découvrirez des stratégies et des outils pour instaurer des règles claires et efficaces, tout en préservant la liberté d'utilisation à l'école.

Comprendre les défis

Explorez les défis associés à la gestion des iPads à la maison, notamment les questions de distraction, d'accès aux contenus et de régulation du temps d'écran. Vous apprendrez à identifier les principaux enjeux rencontrés par les familles.

Astuces et conseils techniques

Découvrez des astuces pratiques pour optimiser la connexion internet à la maison, garantissant que l'iPad fonctionne correctement tout en maintenant une utilisation sûre et productive. Vous recevrez des conseils pour configurer les paramètres de réseau et sécuriser la connexion.



Utilisation de Jamf Parent

Apprenez à utiliser l'application Jamf Parent pour mettre en place vos propres règles d'utilisation. Vous verrez comment cette solution vous permet de contrôler l'accès aux applications, de définir des horaires d'utilisation, et d'assurer que les réglages ne perturbent pas l'usage de l'iPad à l'école.

La séance se conclura par un temps dédié aux questions et aux échanges, vous permettant de discuter des préoccupations spécifiques et de recevoir des conseils personnalisés.

Utiliser YouTube/Vimeo en classe

Cours 05

en toute sécurité

Prérequis

Maîtriser les manipulations de base de l'iPad / Mac

Objectifs

- Apprendre à sécuriser l'accès aux vidéos en classe
- Maîtriser les astuces pour éviter les distractions

Public

- Enseignement primaire
- Collège
- Lycée et supérieur

Type de session

En présentiel : session de 2h

Formation pratique : utiliser YouTube/Vimeo en classe en toute sécurité

Cette formation est conçue pour les enseignants souhaitant exploiter le potentiel éducatif de YouTube / Vimeo tout en minimisant les risques liés à son utilisation en classe. Découvrez comment tirer le meilleur parti de cette plateforme tout en évitant les distractions, les publicités, et les contenus inappropriés.

Comprendre les risques de YouTube / Vimeo

identifiez les défis posés par l'utilisation de YouTube/Vimeo en classe, tels que les distractions potentielles, les publicités intrusives, et les dangers liés à l'accès à des contenus non filtrés. Vous apprendrez des stratégies pour limiter ces risques tout en utilisant la plateforme de manière efficace.

Édition de vidéos

maîtrisez les bases de l'édition vidéo pour créer des extraits personnalisés à partager avec vos élèves. Que ce soit pour condenser une leçon ou éliminer des parties non pertinentes, ces outils vous permettront d'adapter le contenu à votre contexte pédagogique.

Alternatives et astuces pratiques

explorez des méthodes pour utiliser les contenus YouTube/Vimeo de manière plus contrôlée. Apprenez comment télécharger une vidéo pour une utilisation hors ligne, et comment extraire uniquement la piste audio si vous n'avez besoin que de l'aspect sonore. Ces compétences vous permettront de fournir à vos élèves le contenu précis dont ils ont besoin, sans les inconvénients de la plateforme.

Outils complémentaires

découvrez des outils pratiques pour éliminer les publicités d'une vidéo YouTube/Vimeo en quelques secondes, sans avoir à la télécharger d'abord. Ces solutions vous aideront à rendre l'utilisation de vidéos en classe plus fluide et concentrée sur l'essentiel.



Concevoir une séquence de cours intégrant le numérique

Cours 06

Prérequis

Maîtriser les manipulations de base de l'iPad / Mac

Objectifs

Maîtriser les outils pour transformer des documents classiques en expériences interactives

Public

- Enseignement primaire
- Collège
- Lycée et supérieur

Type de session

En présentiel : session de 3h
à distance : 2 sessions de 90min

Formation pratique : enrichir vos séquences de cours avec le numérique

Cette séance d'accompagnement personnalisé est dédiée aux enseignants souhaitant intégrer des outils numériques pour enrichir leurs séquences de cours. Vous apprendrez à transformer vos leçons en expériences interactives, engageant vos élèves grâce à des contenus multimédias.

Au programme

- **Préparation du scénario** : sur la base des compétences acquises lors des formations précédentes, vous réfléchirez à la manière d'enrichir une séquence actuelle de votre cours. À l'aide d'un modèle pratique, vous rédigerez le scénario de votre séquence « enrichie » et documenterez les ressources nécessaires pour sa mise en œuvre.
- **Création de documents interactifs** : passez à la production de documents interactifs pour vos élèves, intégrant des liens, de l'audio, et des vidéos. Ces supports numériques enrichiront votre enseignement, facilitant l'accès à des informations supplémentaires et stimulant l'engagement des élèves.
- **Production des ressources** : en complément des documents interactifs, vous créez également des modèles, QR Codes, et autres ressources numériques pour dynamiser vos séquences. Ces outils permettront d'offrir un contenu varié et accessible, adapté aux besoins de chaque élève.
- **Temps de partage** : la séance se conclura par une présentation des séquences et documents conçus durant l'atelier. Ce temps de partage est l'occasion d'échanger des idées, de recueillir des retours constructifs, et d'améliorer vos productions grâce aux contributions des autres participants.



Concevoir une séquence de cours intégrant le numérique

Cours 07

Prérequis

Maîtriser les manipulations de base de l'iPad / Mac

Objectifs

Maîtriser les outils pour transformer des documents classiques en expériences interactives

Public

- Enseignement primaire
- Collège
- Lycée et supérieur

Type de session

En présentiel : session de 3h
à distance : 2 sessions de 90min



Formation pratique : explorez Freeform, le tableau blanc créatif illimité

Dans cet atelier, plongez dans l'univers de Freeform, la dernière application innovante d'Apple. Ce tableau blanc numérique vous offre une toile de fond illimitée pour stimuler votre créativité et enrichir vos pratiques pédagogiques.

Au programme

- **Découverte de Freeform** : familiarisez-vous avec Freeform, une application puissante et intuitive qui vous permet de créer un espace de travail visuel flexible. Vous découvrirez comment utiliser ce tableau blanc numérique pour des activités telles que le brainstorming, la création de collages, des cartes mentales, et bien plus encore.
- **Fonctionnalités clés** : explorez les diverses fonctionnalités de Freeform, notamment la possibilité d'intégrer différents types de documents multimédias sur la surface de travail. Vous apprendrez à placer des images, des vidéos, des notes et des fichiers directement sur le tableau, rendant chaque projet plus interactif et engageant.
- **Collaboration et créativité** : testez la fonction de collaboration de Freeform, qui permet de travailler en temps réel avec vos collègues et élèves. Découvrez comment cette fonctionnalité peut transformer la dynamique de votre classe, favorisant le travail en groupe et l'échange d'idées créatives.
- **Exemples pratiques et discussions** : parcourez des exemples concrets d'utilisation de Freeform dans un contexte éducatif.

Temps de Pratique : Mettez en pratique ce que vous avez appris en testant Freeform vous-même. Créez des projets et expérimentations pour découvrir tout le potentiel de cet outil et comment il peut s'intégrer dans vos séances pédagogiques.

Bien utiliser l'iPad en combinaison avec un Mac

Cours 08

Prérequis

Maîtriser les manipulations de base de l'iPad / Mac

Objectifs

Maîtriser les outils pour transformer des documents classiques en expériences interactives

Public

- Enseignement primaire
- Collège
- Lycée et supérieur

Type de session

En présentiel : session de 3h
à distance : 2 sessions de 90min



Maîtriser l'enseignement avec un Mac, un iPad et un

Dans cette formation, découvrez comment exploiter pleinement le potentiel de votre Mac, iPad, et Apple Pencil pour dynamiser votre enseignement et enrichir vos cours avec des outils numériques performants.

Au programme

- **Introduction à l'écosystème Apple** : apprenez à naviguer entre votre Mac et votre iPad de manière fluide et intuitive. Découvrez comment synchroniser vos appareils pour accéder à vos fichiers, notes et applications depuis n'importe quel support, que vous soyez en classe ou en déplacement.
- **Utilisation avancée de l'iPad et du Mac avec Apple Pencil** : explorez les multiples possibilités offertes par l'iPad et votre Mac lorsqu'il est couplé avec l'Apple Pencil. Vous apprendrez à annoter des documents, créer des dessins précis, et prendre des notes manuscrites qui se transforment en texte numérique.
- **Optimisation des flux de travail** : découvrez comment organiser efficacement votre travail quotidien en utilisant les fonctions intégrées d'Apple pour la gestion de documents, la planification des cours, et la communication avec les élèves. Vous apprendrez à tirer parti des fonctionnalités comme Split View, Slide Over, et la synchronisation iCloud pour optimiser votre productivité.
- **Prise en main et pratique** : profitez d'un temps de pratique pour expérimenter avec vos appareils et intégrer les compétences acquises. Vous repartirez avec des astuces concrètes et des exemples d'applications pédagogiques directement utilisables dans vos classes.

Cette formation est idéale pour les enseignants souhaitant adopter une approche technologique avancée dans leur enseignement. Venez découvrir comment votre Mac, iPad, et Apple Pencil peuvent devenir des alliés indispensables pour créer des cours interactifs et innovants.

L'application Pour l'école

le LMS d'Apple

Prérequis

Maîtriser les manipulations de base de l'iPad / Mac

Objectifs

- Découvrir les fonctionnalités principales de l'app
- Collaborer avec les élèves via des groupes de travail

Public

- Enseignement primaire
- Collège
- Lycée et supérieur

Type de session

En présentiel : session de 3h
à distance : 2 sessions de 90min



Découvrez l'application "Pour l'École" pour une pédagogie innovante

Explorez "Pour l'École", l'application d'Apple spécialement conçue pour l'environnement éducatif, dans cette formation interactive. Cette application est un outil précieux pour les enseignants, offrant des fonctionnalités innovantes pour enrichir l'expérience d'apprentissage et optimiser la gestion de la classe.

- **Introduction à l'application** : conçue pour le cadre scolaire, elle permet une intégration fluide des outils numériques dans votre enseignement, tout en facilitant la communication et la collaboration entre enseignants et élèves.
- **Fonctionnalités clés** : apprenez à utiliser les principales fonctionnalités de l'application. Vous découvrirez comment créer et partager des documents pédagogiques, organiser des séances interactives, et suivre les progrès des élèves en temps réel. L'application facilite également la gestion des devoirs.
- **Gestion et collaboration** : explorez comment "Pour l'École" facilite la gestion de la classe en offrant des outils pour l'organisation des ressources pédagogiques et la collaboration en ligne. Vous verrez comment créer des groupes de travail, partager des ressources et suivre les contributions des élèves.
- **Ateliers pratiques** : Participez à des ateliers interactifs où vous utiliserez "Pour l'École" pour créer des contenus, gérer des projets de classe, et développer des activités pédagogiques. Apprenez à tirer parti des fonctionnalités pour rendre vos cours plus engageants et interactifs.
- **Retour d'expérience et discussions** : La formation se terminera par une session de partage où vous pourrez discuter des applications pratiques de l'outil dans votre propre contexte scolaire. Échangez des idées et obtenez des conseils pour maximiser l'utilisation de l'application dans vos leçons.

Google Classroom

Le LMS de Google

Prérequis

Compte Google
Workspace pour
Education

Objectifs

Maîtriser Google Classroom
pour créer et distribuer des
devoirs, organiser des
évaluations et suivre les
performances des élèves.

Public

- Enseignement primaire
- Collège
- Lycée et supérieur

Type de session

En présentiel : session de 3h
à distance : 2 sessions
de 90min



Explorez Google Classroom et l'environnement Google Workspace for Education, des solutions conçues pour dynamiser votre pédagogie et améliorer la gestion de votre classe. Cette formation interactive vous permettra de découvrir comment ces outils numériques peuvent enrichir l'expérience d'apprentissage de vos élèves.

Au programme

- **Fonctionnalités essentielles**

Apprenez à créer des cours, distribuer des devoirs, organiser des évaluations, et suivre les performances des élèves en temps réel. Découvrez également comment utiliser des outils collaboratifs comme Google Docs, Sheets, et Slides pour créer des activités engageantes et interactives.

- **Gestion de classe et communication**

Découvrez comment Google Classroom centralise les ressources pédagogiques et facilite la gestion des interactions. Créez des groupes, partagez des documents, et fournissez des retours rapides pour un apprentissage plus réactif et connecté.

- **Ateliers pratiques**

Participez à des sessions interactives où vous mettrez en pratique l'utilisation de Google Classroom et des outils Google pour concevoir des contenus, gérer des projets, et organiser des activités pédagogiques enrichissantes.

- **Échanges et retours d'expérience**

Terminez la formation par une discussion ouverte pour partager vos impressions, poser des questions et recevoir des conseils pratiques pour optimiser l'utilisation de ces outils dans vos cours.



L'application Teams

le LMS de Microsoft

Prérequis

Compte EDU
Office 365

Objectifs

- Apprendre à organiser des espaces de travail
- Utiliser Teams pour distribuer et évaluer les devoirs

Public

- Enseignement primaire
- Collège
- Lycée et supérieur

Type de session

En présentiel : session de 3h
à distance : 2 sessions
de 90min



Exploitez Microsoft Teams pour une classe connectée et interactive. Spécialement conçu pour le milieu éducatif, Teams facilite la gestion de classe, la distribution des devoirs, et la communication entre enseignants et élèves, le tout dans un espace numérique sécurisé.

Au programme

- **Introduction à Microsoft Teams pour l'éducation** : Apprenez à naviguer dans l'interface, à créer des classes virtuelles et à organiser vos espaces de travail pour une gestion fluide et intuitive de vos cours.
- **Fonctionnalités clés pour les enseignants** : Maîtrisez les principales fonctionnalités de Teams, notamment la création et la gestion des devoirs. Apprenez à attribuer, collecter et évaluer des travaux, tout en donnant des retours personnalisés aux élèves. Explorez également comment utiliser les canaux de discussion pour organiser les communications de classe et maintenir les élèves engagés.
- **Gestion de classe et collaboration** : Découvrez comment Teams facilite l'organisation de la classe et la collaboration grâce à des outils intégrés tels que le calendrier, les fichiers partagés et les applications complémentaires. Apprenez à créer des groupes de travail, animer des discussions, etc.
- **Échanges et retours d'expérience** : Terminez la formation par une session d'échanges pour partager vos impressions et explorer les meilleures pratiques de Teams dans un contexte scolaire. Posez vos questions, partagez vos défis et repartez avec des idées concrètes pour enrichir vos cours.

L'application One Note

l'utilisation en classe

Prérequis

Compte EDU
Office 365

Objectifs

- Découvrir les fonctionnalités de OneNote
- Utiliser les carnets de classe pour distribuer des supports de cours et suivre les devoirs

Public

- Enseignement primaire
- Collège
- Lycée et supérieur

Type de session

En présentiel : session de 3h
à distance : 2 sessions de 90min



Introduction à OneNote pour l'éducation

Familiarisez-vous avec l'interface de OneNote et ses fonctionnalités spécifiques pour l'enseignement. Découvrez comment créer des carnets de classe personnalisés qui facilitent l'organisation des contenus de cours et des ressources pédagogiques.

Fonctionnalités essentielles

Apprenez à créer des pages interactives intégrant du texte, des images, des vidéos, et des liens web. Explorez la prise de notes manuscrites, le surlignage et l'annotation de documents, et découvrez comment structurer vos cours avec des sections et des onglets pour une organisation optimale.

Carnets de classe

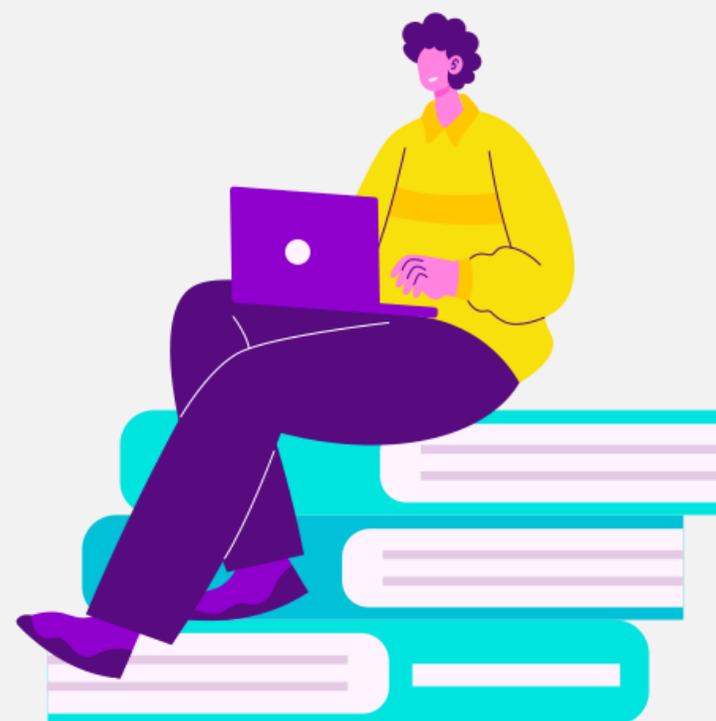
Découvrez comment utiliser les carnets de classe de OneNote pour distribuer des supports de cours, suivre les devoirs des élèves, et fournir des commentaires individuels en temps réel.

Collaboration et partage

OneNote facilite le travail collaboratif en classe. Apprenez à partager des carnets avec vos élèves et collègues, à organiser des brainstormings en direct, et à utiliser les outils d'encrage pour annoter et corriger les travaux directement dans l'application.

Échanges et retours d'expérience

Terminez la formation par une discussion ouverte pour partager vos impressions et explorer comment OneNote peut être intégré dans vos pratiques pédagogiques. Échangez des idées et repartez avec des conseils pour tirer pleinement parti de cet outil dans vos cours.



Book Creator

l'app parfaite pour les projets créatifs

Prérequis

Maîtriser les manipulations de base de l'iPad / Mac

Objectifs

- Apprendre à utiliser Book Creator dans des projets créatifs
- Créer des portfolios numériques et des journaux de bord interactifs

Public

- Enseignement primaire
- Collège

Type de session

En présentiel : session de 3h
à distance : 2 sessions de 90min

Découverte de l'application

Une application intuitive et accessible, conçue pour permettre aux enseignants et aux élèves de créer des livres numériques de manière simple et créative.

Fonctionnalités clés

Book Creator offre des outils variés pour intégrer texte, images, dessins, vidéos et enregistrements audio dans des projets. L'application permet également de publier les créations des élèves, favorisant ainsi le partage et la valorisation de leurs travaux.

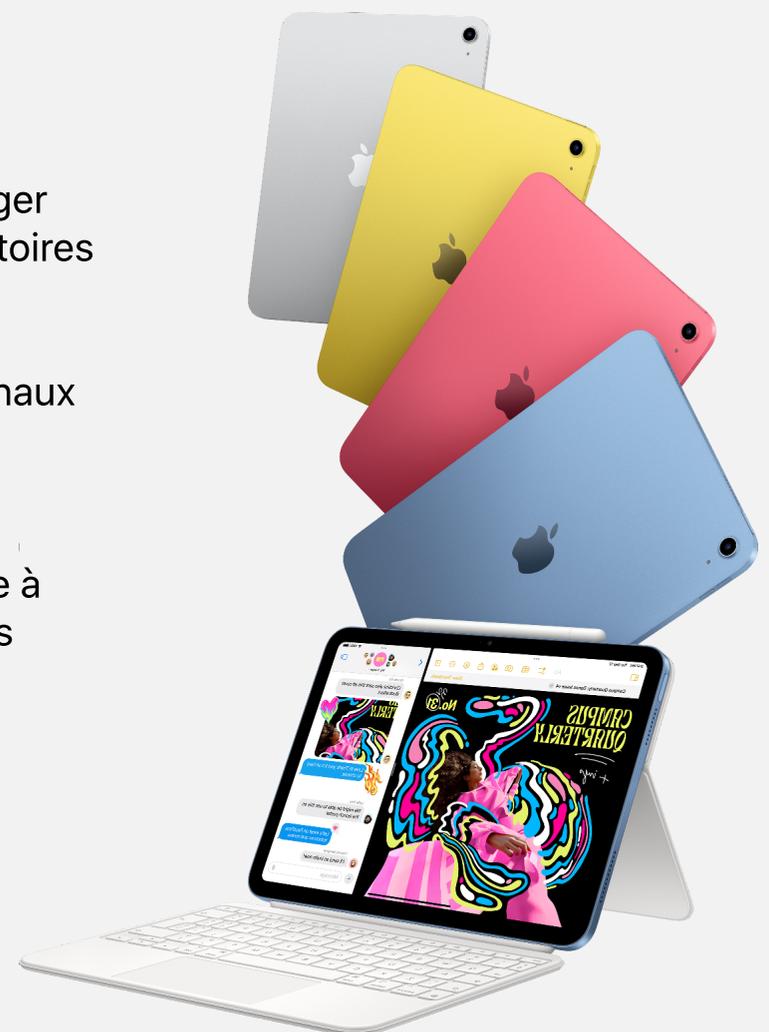
Exemples pratiques et discussions

- **Création de bandes dessinées** : Un moyen ludique d'encourager l'écriture créative en permettant aux élèves de raconter des histoires à travers des images et des dialogues.
- **Journaux de bord numériques** : Utilisés en sciences, ces journaux permettent de documenter des expériences et d'inclure des observations multimédias.
- **Livres de contes en langues étrangères** : Un exercice qui aide à pratiquer l'expression écrite et orale en intégrant du texte et des enregistrements audio.
- **Portfolios numériques** : Idéal pour regrouper et présenter les travaux des élèves tout au long de l'année scolaire.

Guides et tutoriels : Les élèves peuvent créer des

- manuels pratiques, renforçant leurs compétences en recherche et en présentation

La formation se termine par une session de discussions et d'échanges où les participants pourront partager leurs idées et poser des questions sur l'intégration de Book Creator dans leur propre enseignement, afin de maximiser l'impact pédagogique de cet outil numérique.



Créer un jeu de piste / Escape Game

Cours 14

pour combiner le numérique avec le monde réel

Prérequis

Maîtriser les manipulations de base de l'iPad / Mac

Objectifs

Découvrir comment intégrer des quiz, des défis photo ou vidéo, et des balises GPS pour concevoir des parcours interactifs

Public

- Enseignement primaire
- Collège

Type de session

En présentiel : session de 3h
à distance : 2 sessions de 90min

Découverte de l'application

Apprenez à transformer votre classe en un terrain de jeu éducatif avec des outils numériques tels qu'Actionbound, Genially, Digilock, GooseChase, etc. Ces services permettent aux enseignants de créer des parcours interactifs qui combinent des défis numériques et des éléments du monde réel. Parfait pour concevoir des chasses au trésor, des jeux de piste, et des escape games, favorisant ainsi un apprentissage ludique et motivant.

Fonctionnalités clés

Au cours de cette formation, vous découvrirez comment intégrer des éléments interactifs tels que des quiz, des défis photo ou vidéo, des balises GPS, et des énigmes à résoudre. Vous apprendrez à créer des scénarios immersifs (si nécessaire en utilisant les possibilités des IA) qui engagent les élèves et enrichissent le contenu pédagogique.

Exemples pratiques et discussions

Cette formation propose des ateliers pratiques où vous pourrez créer des activités adaptées à vos besoins, comme une chasse au trésor historique dans l'école, un jeu de piste scientifique dans un parc, ou un escape game sur le thème de la littérature. Ces expériences encouragent les élèves à collaborer, à réfléchir de manière critique, et à appliquer leurs connaissances de façon concrète.

Exemples pratiques et discussions

La session se termine par une discussion sur l'adaptation des activités selon le contexte de chaque classe et les meilleures pratiques pour maximiser l'engagement des élèves.



La Classe investigation

Jeu d'éducation aux médias et à l'information

Prérequis

Maîtriser les manipulations de base de l'iPad / Mac

Objectifs

- Initiation à la recherche d'informations et à la vérification des sources
- Développer les compétences en création de contenus multimédias

Public

- Enseignement primaire
- Collège
- Lycée et supérieur

Type de session

Session de 4h

La Classe Investigation - développer l'esprit critique à travers le jeu

Description

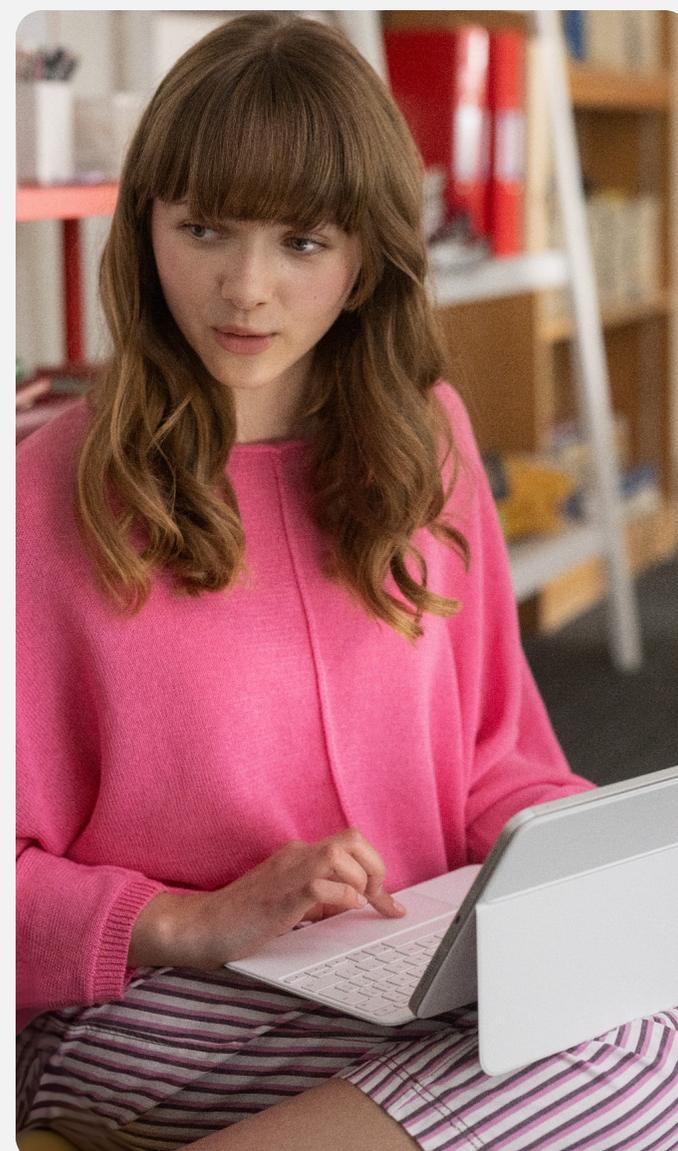
Plongez dans l'univers du journalisme avec "La Classe Investigation", un jeu éducatif pour initier les élèves à l'éducation aux médias et à l'information. Cet atelier propose une exploration immersive du jeu, qui permet aux élèves de se mettre dans la peau de journalistes. À travers des scénarios réalistes, ils apprendront à rechercher des informations, à vérifier les sources, et à produire des contenus multimédias tout en développant leur esprit critique.

Objectifs de l'atelier

- Découvrir le jeu "La Classe Investigation" et ses différentes utilisations pédagogiques.
- Expérimenter un scénario du jeu pour comprendre son fonctionnement et son potentiel en classe.
- Développer des stratégies pour intégrer cet outil dans vos cours afin de sensibiliser les élèves à l'importance de l'information et du journalisme.

Compétences développées

Sens critique et analyse de l'information. Travail collaboratif et communication orale et écrite. Utilisation de ressources numériques pour créer des productions médiatiques.



Le storytelling numérique

libérez la créativité des élèves avec iPad ou Mac

Prérequis

Maîtriser les manipulations de base de l'iPad

Objectifs

Développer la créativité et l'expression personnelle à travers le numérique

Public

- Enseignement primaire
- Collège

Type de session

En présentiel : session de 3h
à distance : 2 sessions de 90min

Le storytelling - c'est quoi ?

Le storytelling est une approche puissante en pédagogie qui permet aux élèves de raconter des histoires, d'exprimer leurs idées et de développer leur créativité. En utilisant des outils numériques, les élèves peuvent créer des récits multimédias qui combinent texte, images, son, et vidéos pour un apprentissage plus engageant et dynamique. Cette méthode favorise la pensée critique, améliore les compétences en communication, et aide à construire une meilleure compréhension des sujets abordés.

Voici une petite sélection d'applications et outils recommandés

- **Book Creator** : Créez des ebooks enrichis avec des vidéos, des sons et des images.
- **Pages et / ou Keynote**: Créez des ebooks enrichis avec des vidéos, des sons et des images. Les deux apps offrent plus de possibilités que Book Creator mais sont légèrement plus complexe à utiliser
- **iMovie** : Réalisez des vidéos avec des effets visuels et sonores pour animer les histoires des élèves.
- **Toontastic** : Permet aux élèves de créer leurs propres dessins animés en utilisant des éléments narratifs comme les décors et les personnages.
- **ChatterPix Kids** : Une application amusante où les élèves peuvent donner vie à des objets inanimés en les faisant parler.



Objectifs de la formation

Vous découvrirez comment guider les élèves dans la création de récits captivants à l'aide d'applications intuitives. Le but est d'enrichir l'expérience d'apprentissage tout en favorisant la collaboration, la créativité et l'expression personnelle.

Montage photo fantastique

Créez des histoires sauvages avec Keynote

Prérequis

Maîtriser les manipulations de base de l'iPad

Objectifs

- Apprendre à manipuler des images et à créer des montages photo
- Développer les compétences en narration numérique et en création visuelle

Public

- Enseignement primaire
- Collège

Type de session

En présentiel : session de 1.5h



Les animaux dans mon école : Un projet créatif et éducatif avec Keynote

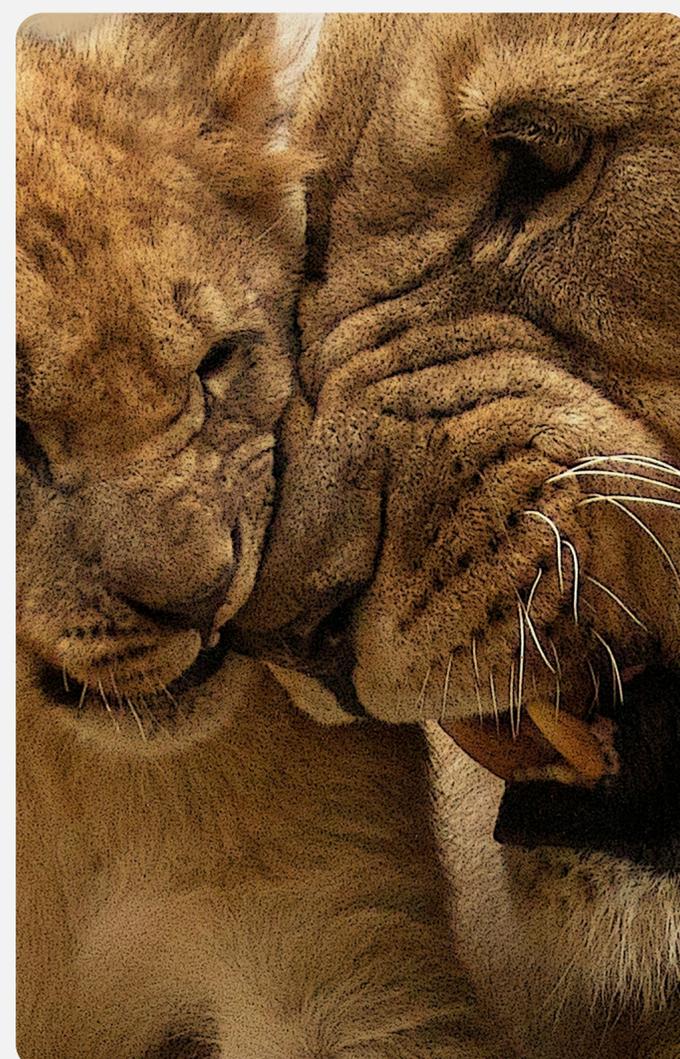
Ce projet invite les élèves à imaginer leur école envahie par des animaux sauvages et à créer des montages photo pour illustrer cette aventure fantastique. Ainsi les élèves explorent la création visuelle, développent des compétences en narration numérique et apprennent à manipuler des médias de manière critique et réfléchie.

Exemple: Le Safari scolaire

Les élèves imaginent leur école transformée en un lieu exotique où se côtoient lions, éléphants et autres créatures. Ils créent des scènes en insérant et en animant ces animaux dans des photos prises à l'école. Ce projet ludique leur permet de se familiariser avec les outils de Keynote tout en explorant leur créativité et en développant une approche réfléchie de la création visuelle.

Objectifs de la formation

À l'issue de cette formation, vous serez capable de guider vos élèves dans la création de montages photo animés et interactifs avec Keynote. Vous apprendrez à structurer des projets qui encouragent l'imagination, tout en aidant les élèves à développer des compétences en storytelling et en éducation aux médias. Cette approche stimule leur esprit critique face à la création et à l'interprétation des images.



La réalité augmentée

au services des apprentissages

Prérequis

Maîtriser les manipulations de base de l'iPad / Mac

Objectifs

- Utiliser la RA pour visualiser des concepts abstraits
- Créer et intégrer des objets 3D dans des présentations

Public

- Enseignement primaire
- Collège
- Lycée et supérieur

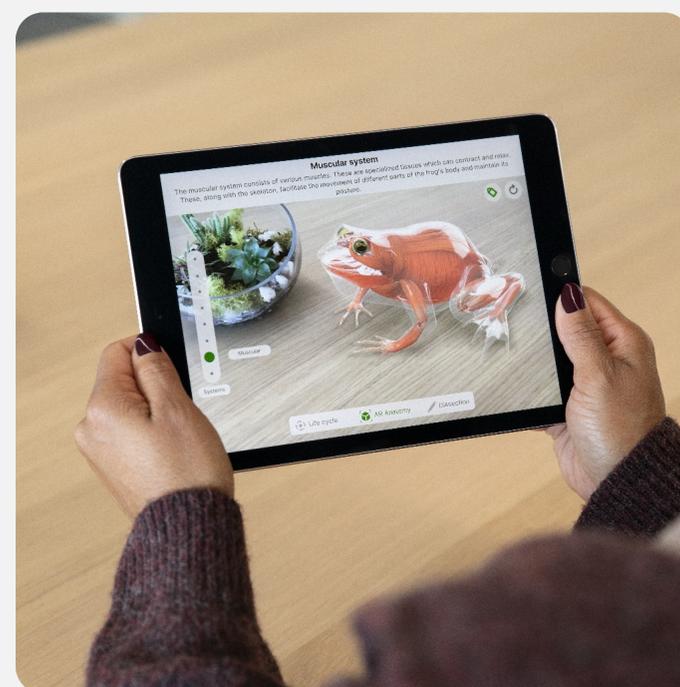
Type de session

En présentiel : session de 3h
à distance : 2 sessions de 90min

La réalité augmentée (RA) offre une manière innovante de visualiser et d'interagir avec des concepts qui peuvent parfois sembler abstraits. Avec l'utilisation d'iPads ou de Macs dans les classes, cette technologie devient accessible à tous, favorisant un apprentissage plus immersif et dynamique.

Exemples d'utilisation pédagogique

- **Biologie** : Imaginez une leçon où les élèves peuvent examiner un cœur humain en trois dimensions, l'observer sous tous les angles, et mieux comprendre son fonctionnement. Des apps comme Foxar ou Complete Anatomy permettent une visualisation en 3D des organes internes, et ce, en temps réel.
- **Géométrie et mathématiques** : Grâce aux apps comme GeoGebra ou Foxar, les élèves peuvent interagir avec des formes géométriques en RA. Cette technologie permet de manipuler des objets dans l'espace et de mieux comprendre des concepts comme le volume ou les angles.
- **Histoire ou géographie** : Les élèves peuvent explorer des monuments historiques ou des lieux géographiques en 3D. Par exemple, une reconstitution de la Rome antique ou des pyramides d'Égypte est rendue possible grâce à des applications de RA.



L'ajout d'éléments 3D dans Pages et Keynote

Avec Keynote et Pages, il est désormais possible d'intégrer des objets 3D dans vos présentations ou documents, offrant ainsi une nouvelle dimension à vos projets pédagogiques. En plus, des outils comme Reality Composer permettent de créer vos propres objets en 3D.

L'intelligence artificielle

au service de l'apprentissage

Prérequis

Maîtriser les manipulations de base de l'iPad / Mac

Objectifs

- Utiliser l'IA dans le cadre scolaire
- Préparer les élèves aux enjeux éthiques de l'IA

Public

- Enseignement primaire
- Collège
- Lycée et supérieur

Type de session

En présentiel :
session de 2h - 3h

Exploiter l'intelligence artificielle en classe

Découvrez comment l'intelligence artificielle peut transformer votre enseignement en vous aidant à préparer vos cours, à gagner du temps, et à mieux accompagner vos élèves. Cette formation interactive vous montrera comment intégrer l'IA de manière éthique et responsable, tout en explorant les risques associés à ces technologies. Apprenez à préparer vos élèves à un monde où l'IA devient une norme.

Quelques exemples

- Génération de quiz et exercices automatiques
 - Correction (semi-)automatisée de devoirs
 - Création de supports de cours visuels et interactifs
 - Synthèse et résumé de textes / fichiers audio ou vidéos
 - Traduction et adaptation linguistique
 - Génération de Feedback personnalisé
 - Analyse des données et suivi des progrès
 - Création de scénarios d'apprentissage
 - Planification automatisée de cours
 - Extraction de texte et création de contenu audio
 - Création d'une chanson avec vos propres paroles
- etc.



Discussions sur les risques et défis

Vous serez également sensibilisés aux enjeux éthiques de l'IA, notamment le risque de plagiat, la gestion des données personnelles des élèves, et la nécessité de développer chez eux une pensée critique face aux informations générées par IA. Ensemble, nous discuterons des meilleures stratégies pour intégrer ces outils de manière sécurisée et équilibrée.

La réalité augmentée

au services des apprentissages

Prérequis

Maîtriser les manipulations de base de l'iPad / Mac

Objectifs

- Création de questionnaires pour évaluer les élèves
- Personnalisation et optimisation des formulaires

Public

- Enseignement primaire
- Collège
- Lycée et supérieur

Type de session

En présentiel : session de 2h

Découvrez comment utiliser Google Forms ou Microsoft Forms pour créer des questionnaires dynamiques et interactifs adaptés au contexte scolaire. Ces outils offrent des solutions simples et efficaces pour collecter des informations, évaluer les élèves, et faciliter la communication avec les parents et collègues.

Découverte de l'outil (Google Forms ou Microsoft Forms)

Apprenez à concevoir des questionnaires adaptés à vos besoins pédagogiques, à analyser les résultats en temps réel, et à intégrer ces outils dans votre pratique quotidienne.

Fonctionnalités clés

- **Création de questions diversifiées** : Imaginez une leçon où les élèves peuvent examiner un cœur humain en trois dimensions, l'observer sous tous les angles, et mieux comprendre son fonctionnement. Des apps comme Foxar ou Complete Anatomy permettent une visualisation en 3D des organes internes, et ce, en temps réel.
- **Contrôle d'accès** : Grâce aux apps comme GeoGebra ou Foxar, les élèves peuvent interagir avec des formes géométriques en RA. Cette technologie permet de manipuler des objets dans l'espace et de mieux comprendre des concepts comme le volume ou les angles.
- **Analyse automatique des réponses** : Les élèves peuvent explorer des monuments historiques ou des lieux géographiques en 3D. Par exemple, une reconstitution de la Rome antique ou des pyramides d'Égypte est rendue possible grâce à des applications de RA.
- **Personnalisation et partage facile** : Personnalisez vos questionnaires avec des thèmes et des images, et partagez-les facilement avec les élèves, parents ou collègues via un simple lien ou un QR code.

Retour d'expérience et discussions

Échangez des idées sur la meilleure façon d'intégrer ces outils dans votre pédagogie et découvrez des astuces pour maximiser leur impact.



Evaluer d'une manière ludique

Cours 21

WooClap / Kahoot / Quizlet / Edpuzzle / etc.

Prérequis

Maîtriser les manipulations de base de l'iPad / Mac

Objectifs

Utiliser des technologies pour engager les élèves dans des évaluations interactives

Public

- Enseignement primaire
- Collège
- Lycée et supérieur

Type de session

En présentiel : session de 2h

Évaluation numérique ludique - c'est quoi ?

L'évaluation numérique ludique permet d'impliquer les élèves de manière interactive tout en offrant aux enseignants des outils efficaces pour suivre les progrès et adapter leur enseignement.

En intégrant des technologies modernes, les évaluations deviennent plus engageantes, dynamiques, et formatives, tout en fournissant des données précieuses pour un suivi personnalisé.

Une petite sélection d'applications et outils recommandés

- **Wooclap** : Transforme les évaluations en moments interactifs. Les enseignants peuvent intégrer des questions directement dans leurs présentations pour capter l'attention des élèves et collecter des réponses en temps réel.
- **Quizlet** : Permet de créer des flashcards et des quiz interactifs, offrant aux élèves la possibilité de s'entraîner de manière autonome avec un feedback immédiat. Les options de gamification rendent l'apprentissage ludique et motivant.
- **Kahoot** : Un outil populaire pour créer des quiz en direct, transformant l'évaluation en jeu compétitif. Les résultats sont instantanés, aidant les enseignants à identifier rapidement les concepts à retravailler.
- **Edpuzzle** : Permet d'ajouter des quiz et des commentaires aux vidéos éducatives, engageant les élèves tout en vérifiant leur compréhension du contenu visionné

wooclap

Quizlet

Kahoot!

 edpuzzle

Ces outils sont conçus pour rendre l'évaluation plus engageante, interactive, et formative, tout en offrant des données précieuses pour un suivi personnalisé des progrès des élèves. En utilisant ces solutions, les enseignants peuvent non seulement évaluer les connaissances, mais aussi adapter leurs stratégies pédagogiques pour mieux répondre aux besoins de chaque élève.

Pages / Word / Google Docs

les fondamentaux

Prérequis

Maîtriser les manipulations de base de l'iPad / Mac

Objectifs

Maîtriser les fonctions avancées de Pages, Word ou Google Docs pour enrichir les documents pédagogiques

Public

- Enseignement primaire
- Collège
- Lycée et supérieur

Type de session

En présentiel : session de 2h

Pourquoi cette formation est-elle importante pour les enseignants ?

Même si vous utilisez déjà certainement des logiciels de traitement de texte, cette formation vous permettra de découvrir des fonctionnalités avancées spécifiquement adaptées au contexte scolaire. Par exemple, intégrer des éléments multimédias (audio / vidéos / web vidéos / liens / galeries d'images / paramètres fictifs / etc.) dans vos supports de cours rend l'enseignement plus vivant et interactif. La collaboration en temps réel permet de suivre les progrès des élèves en direct, de donner des feedbacks immédiats, et de personnaliser l'apprentissage en fonction des besoins individuels.

- **Microsoft Word** est particulièrement adapté pour des documents complexes grâce à ses nombreuses options de mise en forme, modèles et outils avancés comme la création de tableaux et de graphiques en lien avec Excel.
- **Pages** séduit par son design élégant et intuitif, qui facilite la création de documents visuellement attractifs. Avec des options pour insérer des vidéos, des dessins, du son, et des fichiers audio directement dans les pages, Pages est un excellent choix pour le cadre scolaire et pour les projets créatifs comme les livres numériques enrichis tout en bénéficiant des avantages de la collaboration en temps réel grâce à iCloud.
- **Google Docs** se distingue par sa simplicité et son efficacité pour le travail collaboratif en temps réel. Sa sauvegarde automatique sur Google Drive et son accessibilité depuis n'importe quel appareil en font un outil incontournable pour une utilisation quotidienne.

Scannez le QR Code ou cliquez dessus pour voir un exemple



Objectifs de la formation

Vous apprendrez à exploiter pleinement ces outils pour améliorer la qualité de vos documents pédagogiques. L'objectif est de transformer les supports de cours en ressources dynamiques, captivantes et personnalisées pour chaque élève.

Pages... c'est magique

Créer une fiche de travail ou manuel interactif

Prérequis

Maîtriser les manipulations de base de l'iPad / Mac

Objectifs

- Apprendre à utiliser Pages pour des projets éducatifs
- Travailler en mode collaboratif avec les élèves

Public

- Enseignement primaire
- Collège
- Lycée et supérieur

Type de session

En présentiel : session de 2h



Créer des fiches de travail interactives avec Pages

Pages est bien plus qu'un simple outil de traitement de texte ; c'est une application de création de documents riche en fonctionnalités, conçue pour transformer la manière dont les enseignants élaborent leurs supports pédagogiques. En milieu scolaire, Pages permet de créer des fiches de travail et des manuels interactifs rendant l'apprentissage plus dynamique grâce à l'intégration de vidéos, de web vidéos, d'audios, de liens, et d'éléments interactifs.

Exemple d'utilisation en classe

Un enseignant de sciences peut créer une fiche de travail sur l'anatomie humaine avec des paramètres fictifs pour que les élèves puissent ajouter des images / vidéos facilement. Un modèle d'un cœur en 3D peut être intégré directement... comme des explications en audio ou des vidéos sur le fonctionnement du cœur, ce qui rend le document bien plus qu'une simple fiche papier – c'est une ressource d'apprentissage multimédia qui active plusieurs sens chez l'élève.

Facilité de collaboration et accessibilité

Facilité de collaboration et accessibilité temps réel avec leurs élèves. Les élèves peuvent travailler ensemble pour compléter une fiche de travail interactive, chacun ajoutant des éléments en fonction de ses recherches, sous le regard de l'enseignant qui peut suivre les progrès en temps réel et apporter des corrections immédiates.

Scannez le QR Code ou cliquez dessus pour voir un exemple



Keynote ou PowerPoint

Prérequis

Maîtriser les manipulations de base de l'iPad / Mac

Objectifs

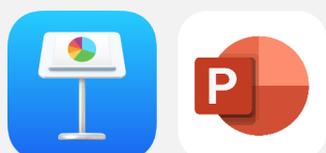
Créer des diapositives interactives pour des parcours pédagogiques stimulants et collaboratifs

Public

- Enseignement primaire
- Collège
- Lycée et supérieur

Type de session

En présentiel : session de 2h à 3h



Travailler avec Keynote ou Power Point en classe

Keynote et Power Point ne sont pas seulement des outils de présentation basiques : ils offrent des fonctionnalités avancées qui permettent d'enrichir les cours de manière innovante. En intégrant des animations, des vidéos, et des éléments interactifs, ces outils transforment les diapositives en véritables ressources pédagogiques qui captivent les élèves. Cette formation vous montrera comment aller au-delà des présentations standards pour maximiser l'impact pédagogique de vos contenus.

Même si vous avez de l'expérience avec Keynote ou Power Point, cette formation se concentre sur l'exploitation des fonctionnalités avancées souvent sous-utilisées qui peuvent véritablement transformer l'apprentissage. Vous apprendrez à concevoir des présentations qui ne se contentent pas de montrer des informations, mais qui les animent, captivent l'attention des élèves et facilitent la compréhension.



Exemple pédagogique

Imaginez une leçon de biologie sur le cycle de l'eau. Plutôt que de montrer simplement un schéma statique, utilisez Keynote pour créer une animation avec des transitions fluides qui illustrent chaque étape du cycle : évaporation, condensation, précipitation. Ajoutez des effets sonores pour chaque transition et enregistrez une narration expliquant le processus. Exportez ensuite le tout en vidéo pour que les élèves puissent revoir cette leçon à la maison ou la partager avec leurs parents. Cela transforme une leçon classique en une expérience multisensorielle et mémorable qui améliore la compréhension et la rétention des concepts clés.

Keynote en classe

une créativité au-delà des simples présentations

Prérequis

Maîtriser les manipulations de base de l'iPad / Mac

Objectifs

Savoir aller plus loin avec des outils de présentation

Public

- Enseignement primaire
- Collège
- Lycée et supérieur

Type de session

En présentiel : session de 2h à 3h



Travailler avec Keynote en classe

Keynote est plus qu'un simple outil de création de diapositives. Contrairement à PowerPoint, Keynote offre des fonctionnalités avancées qui permettent de créer des expériences multimédia uniques.

Même si vous êtes déjà familier avec Keynote, cette formation vous révélera des fonctionnalités cachées. Vous découvrirez comment exploiter Keynote pour concevoir des mini-applications éducatives, des animations avancées, et des vidéos, enrichissant ainsi votre approche pédagogique.

Exemples

- **Création de mini-applications interactives** : Keynote permet de créer des présentations qui réagissent uniquement lorsque l'on clique sur des zones spécifiques, ce qui simule l'interactivité d'une application. Par exemple, vous pouvez concevoir un quiz interactif où les élèves naviguent entre les questions en fonction de leurs réponses, ou un parcours pédagogique où chaque choix mène à un contenu spécifique, engageant les élèves de manière ludique et stimulante.
- **Animations avancées et vidéos éducatives** : Avec Keynote, vous pouvez créer des animations complexes en utilisant des fonctionnalités comme Magic Move et des transitions cinématographiques. Ces animations permettent de visualiser des concepts difficiles de manière claire et attrayante. Vous pouvez également exporter vos présentations en vidéos ou GIFs pour les partager facilement avec les élèves, renforçant l'apprentissage à domicile ou en ligne.
- **Montages photo avec suppression de l'arrière-plan** : Keynote simplifie l'intégration de visuels personnalisés grâce à la fonction de suppression de l'arrière-plan des images. Cela permet de créer des montages photo ou des scènes animées.

Maîtriser l'art de la présentation

Cours 26

une compétence clé pour les élèves

Prérequis

Maîtriser les manipulations de base de l'iPad / Mac

Objectifs

Maîtriser les outils d'animation et de mise en page pour captiver l'attention du public

Public

- Enseignement primaire
- Collège
- Lycée et supérieur

Type de session

En présentiel : session de 2h



Dans le monde scolaire, savoir créer et présenter un projet de manière efficace est une compétence indispensable... que ce soit pour un exposé, un projet de groupe, ou une compétition.

Transformez vos présentations

Au-delà des bases, vous verrez comment rendre chaque diapositive unique et impactante grâce à des outils d'animation avancés, des effets visuels dynamiques, et des astuces de mise en page professionnelle.

Améliorez votre présence scénique

Apprendre à parler devant un public ne se limite pas aux mots sur vos diapositives. Nous vous montrerons comment utiliser les outils intégrés pour mieux interagir avec votre audience, utiliser les notes d'intervenant pour garder le fil de votre présentation sans tout lire, et adapter votre posture pour captiver l'attention.

L'impact visuel au service de votre message

Un bon design n'est pas seulement esthétique ; il aide aussi à mieux communiquer. Découvrez les règles de base pour que votre présentation ait une cohérence visuelle et capte l'attention. Utilisez les animations et les transitions avec parcimonie pour mettre en valeur vos points clés sans distraire.

Scannez le QR Code ou cliquez dessus pour voir un exemple



Montage video

apprendre les fondamentaux

Prérequis

Maîtriser les manipulations de base de l'iPad / Mac

Objectifs

- Maîtriser les bases du montage vidéo
- Utiliser des outils de montage pour raconter des histoires ou documenter des expériences

Public

- Enseignement primaire
- Collège
- Lycée et supérieur

Type de session

En présentiel :
session de 2h à 3h



Le montage vidéo est devenu une compétence incontournable, permettant à vos élèves de donner vie à leurs idées et de communiquer de manière créative. Avec des logiciels comme iMovie et Capcut, les enseignants peuvent aider leurs élèves à réaliser des projets : raconter des histoires, expliquer des concepts, ou documenter des expériences.

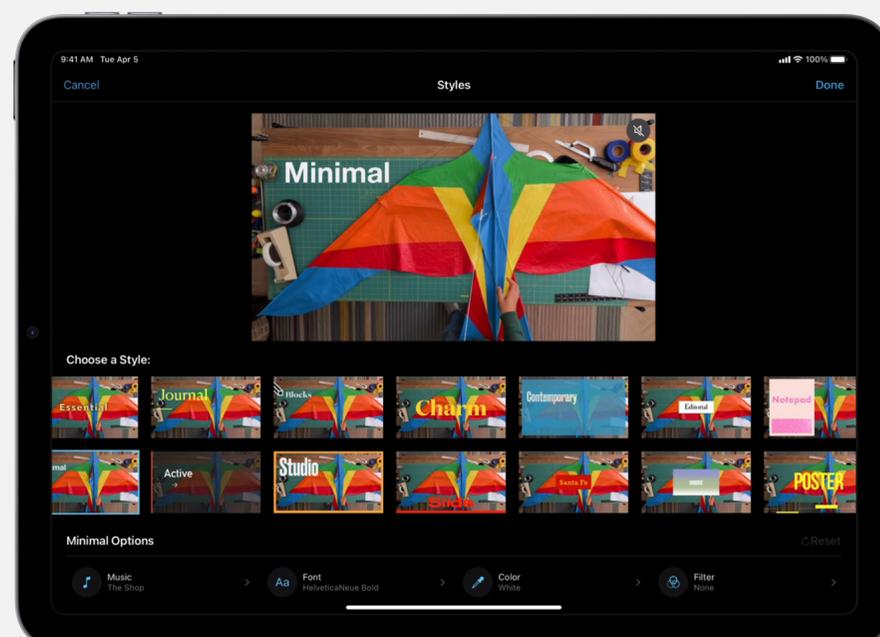
Même si beaucoup d'élèves sont souvent à l'aise avec la création des vidéos, notamment sur les réseaux sociaux, ils ont besoin d'un encadrement structuré pour maîtriser les bases du montage vidéo et pour aller plus loin.

Les bases du montage vidéo

Découvrez les fondamentaux du montage, tels que couper et organiser des clips, ajouter des transitions, et intégrer du texte. Apprendre à ajouter des commentaires audio ou de la musique de fond est également essentiel pour dynamiser une vidéo et lui donner un ton professionnel. Vous verrez comment trouver et utiliser des musiques libres de droit, adaptées aux projets éducatifs, tout en respectant les règles de droit d'auteur.

Planification avec le storyboard dans iMovie

La fonctionnalité Storyboard d'iMovie aide à structurer les projets vidéo grâce à des modèles préconçus qui guident les élèves dans chaque étape de la création. Que ce soit pour réaliser un reportage ou une vidéo éducative, le Storyboard fournit un guide visuel avec des suggestions de plans, de transitions et de titres, facilitant ainsi le travail des élèves et les aidant à se concentrer sur le contenu narratif.



Montage vidéo - version avancée

Cours 28

Perfectionnez l'art du montage avec iMovie et Capcut

Prérequis

Maîtriser les manipulations de base de l'iPad / Mac

Objectifs

Apprendre les techniques avancées de montage vidéo pour créer des vidéos plus complexes

Public

- Enseignement primaire
- Collège
- Lycée et supérieur

Type de session

En présentiel : session de 2h



Version avancée : Perfectionnez l'art du montage vidéo :

Après avoir acquis les bases du montage, il est temps de passer à un niveau supérieur avec des fonctionnalités avancées qui permettent de créer des vidéos plus professionnelles avec des outils puissants pour enrichir les vidéos avec des effets visuels, des animations complexes, et des montages créatifs.

Effets spéciaux et techniques avancées :

Apprenez à utiliser des effets avancés comme le Cutaway, le Split Screen et le Picture-in-Picture. Vous apprendrez également à stabiliser des séquences, à corriger les couleurs pour un rendu cinématographique, et à utiliser des techniques de retiming pour ralentir ou accélérer des scènes en fonction de vos besoins pédagogiques.

Utilisation du Green Screen sans fond vert physique :

Capcut permettent désormais d'utiliser l'effet Chromakey sans avoir besoin d'un fond vert physique. Vous pouvez détacher des sujets du fond de manière intuitive pour les insérer dans des environnements virtuels ou des scènes créées numériquement, ce qui est idéal pour des projets créatifs.

Optimisation audio et mixage :

Vous apprendrez à utiliser les fonctionnalités audio avancées d'iMovie, comme le mixage de pistes, l'ajout de voix off, et l'intégration de musiques de fond libres de droits.

Objectifs de la formation :

À l'issue de cette formation, vous serez en mesure de guider vos élèves dans la création de vidéos de qualité supérieure, en exploitant pleinement les fonctionnalités avancées d'iMovie et Capcut... que ce soit pour des courts-métrages, des reportages, ou des vidéos explicatives.



Clap vidéo avec Clips

Cours 29

Exprimez votre créativité en vidéo
d'une manière simple

Prérequis

Maîtriser les manipulations de base de l'iPad / Mac

Objectifs

- Développer des compétences en storytelling
- Créer des vidéos narratives simples avec des effets visuels et sonores

Public

- Enseignement primaire
- Collège

Type de session

En présentiel :
session de 2h à 3h



Clips va au-delà d'un simple outil de montage ; il offre aux élèves un moyen accessible d'exprimer leurs idées de manière visuelle et narrative. Cette formation vous apprendra à intégrer Clips dans vos pratiques pédagogiques, en exploitant toutes les fonctionnalités pour accompagner vos élèves dans la création de contenus vidéo ... même à jeune âge.



Création de biographies historiques interactives

Les élèves peuvent utiliser Clips pour réaliser des vidéos biographiques sur des figures historiques. En ajoutant des photos, des voice-overs et des musiques d'époque, ils rendent leur présentation plus vivante et immersive. Cette activité permet de développer la recherche, la narration et l'expression orale tout en rendant l'apprentissage plus interactif.

Explication de procédures en sciences

Les élèves peuvent utiliser Clips pour réaliser des vidéos biographiques sur des figures historiques. En ajoutant des photos, des voice-overs et des musiques d'époque, ils rendent leur présentation plus vivante et immersive. Cette activité permet de développer la recherche, la narration et l'expression orale tout en rendant l'apprentissage plus interactif.

Podcast et Interview radiophonique

Cours 30

Expérimentez, inspirez, et partagez

Prérequis

Maîtriser les manipulations de base de l'iPad / Mac

Objectifs

Apprendre à créer un podcast, de la rédaction du script à l'enregistrement et au montage

Public

- Enseignement primaire
- Collège
- Lycée et supérieur

Type de session

En présentiel : session de 3h - 5h

Donnez la parole à vos élèves avec un atelier créatif et pédagogique

Pourquoi créer des podcasts (ou autre productions sonores) en classe ?

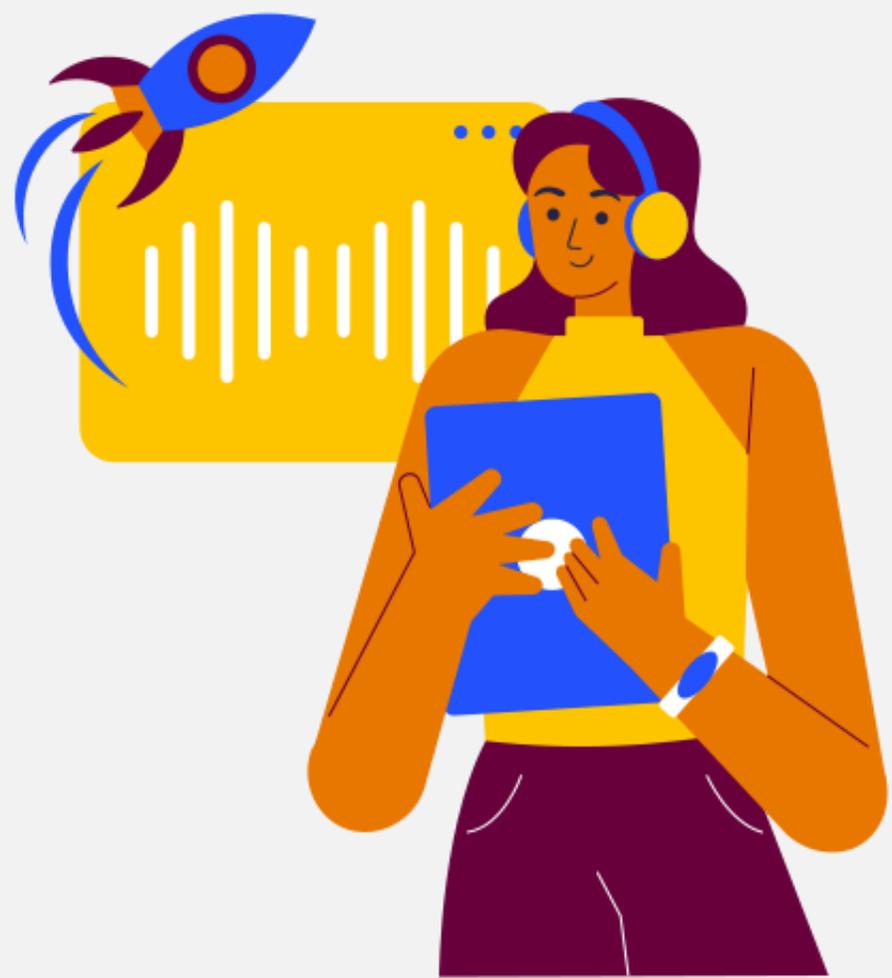
Les podcasts permettent aux élèves de connecter ce qu'ils apprennent en classe avec le monde extérieur, de pratiquer l'expression orale, la recherche et l'écriture, développer la pensée critique et la créativité et d'améliorer leur confiance en eux. En créant des podcasts, les élèves deviennent des créateurs de contenu : ils réfléchissent à leur public cible, rédigent des scripts, mènent des interviews et apprennent à monter leur travail pour produire un résultat final engageant.

Équipement et prérequis techniques : En fonction du niveau de qualité recherché, différents équipements peuvent être utilisés, allant du simple micro intégré des iPads et Macs à des microphones externes couplés avec une table de mixage pour un rendu plus net. L'objectif est de montrer que la production des productions sonores est accessible à tous, même avec du matériel de base.

Exemples de projets possibles :

Interviews et débats thématiques : Les élèves peuvent mener des interviews sur des sujets d'actualité, des projets scolaires ou des événements culturels. Par exemple, ils pourraient interviewer des professeurs, des invités spéciaux, ou même leurs camarades pour explorer des perspectives variées sur un sujet précis.

Chroniques littéraires ou scientifiques : Les élèves peuvent créer des podcasts pour résumer des livres qu'ils ont lus ou expliquer des concepts scientifiques de manière accessible et captivante, intégrant des effets sonores et des musiques de fond libres de droits pour enrichir l'expérience auditive.



Apple Distinguished School

L'accompagnement clé en main avec ART Computer

Prérequis

- Badges Apple Teacher
- Innovation technologique

Objectifs

Accompagnement personnalisé pour votre projet ADS

Public

- Enseignement primaire
- Collège
- Lycée et supérieur

Type de session

À définir ensemble



Distinguished School

Les Apple Distinguished Schools bénéficient d'une reconnaissance internationale, d'un accès privilégié à un réseau de leaders éducatifs et de ressources exclusives pour continuer à innover. Obtenir ce label permet de mettre en valeur votre école comme un modèle d'excellence technologique, attirant ainsi les familles et motivant les équipes pédagogiques à poursuivre une amélioration continue de leurs pratiques.

Conditions pour devenir une Apple Distinguished School

- Programme 1:1
- Innovation: L'école doit démontrer l'utilisation innovante des technologies
- Formation continue



Exemple

ART Computer a soutenu le Collège du Léman en 2024 dans son projet ADS, en créant des contenus multimédias pour démontrer l'impact pédagogique des technologies Apple.

Comment ART Computer peut vous accompagner

- Conseil stratégique et création de projet
- Formations
- Création de contenu visuel
- Objectif de notre accompagnement

Notre mission est de vous guider vers l'obtention du label Apple Distinguished School en mettant en avant l'innovation pédagogique et l'intégration technologique de votre établissement. Ensemble, nous développerons un projet qui valorise votre engagement pour une éducation moderne et inspirante.

Créer et former un groupe Innovation

Expérimentez, inspirez, et partagez

Prérequis

Maîtriser les manipulations de base de l'iPad / Mac

Objectifs

- Sélectionner et former des enseignants motivés à innover en classe
- Créer une dynamique de partage au sein de l'établissement

Public

- Enseignement primaire
- Collège
- Lycée et supérieur

Type de session

À définir ensemble

Dans un monde éducatif en constante évolution, l'innovation numérique est essentielle pour adapter les pratiques pédagogiques aux besoins actuels des élèves. Constituer un groupe d'innovation au sein de votre établissement, composé d'enseignants motivés et prêts à expérimenter, permet de stimuler la créativité, d'inspirer vos équipes, et de diffuser de nouvelles pratiques pédagogiques.

Pourquoi constituer un groupe d'innovation ?

Sans une équipe dédiée à l'expérimentation numérique, il est difficile de créer une culture d'innovation dans l'établissement. Le groupe devient le moteur du changement, en testant de nouvelles approches et en partageant leurs succès (et leurs échecs) avec leurs collègues.

Exemples de projets possibles :

Sélection et constitution du groupe :

Identifiez les professeurs motivés et prêts à s'investir dans le groupe d'innovation. Nous vous guidons dans la mise en place de critères de sélection et d'objectifs clairs pour que le groupe réponde aux besoins spécifiques de votre école.

Formation et coaching régulier : Une fois le groupe constitué, ART Computer propose un programme de formation adapté, avec des sessions régulières pour accompagner les enseignants dans leurs expérimentations en classe. Nous mettons l'accent sur les outils numériques, les pratiques pédagogiques innovantes, et l'accompagnement personnalisé de chaque membre pour qu'ils deviennent des ambassadeurs du changement.

Suivi des expérimentations et partage des résultats : Nous aidons le groupe à analyser les résultats et à identifier les bonnes pratiques à partager.

Création d'une dynamique de partage : En organisant des ateliers internes, des présentations en salle des professeurs, et des échanges réguliers entre les membres du groupe et l'ensemble du corps enseignant, ART Computer favorise une culture d'échange et de soutien mutuel autour des pratiques innovantes.

